# Modulo 8: Apprendimento di co-progettazione attraverso crowdsourcing

## Unità 8.1 - Introduzione

https://code-eduproject.eu @co-deeducazione @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.
Numero di progetto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

# Sommario


1 Che cos'è il crowdsourcing e l'apprendimento co-progettato?

2 Il crowdsourcing nell'istruzione

3 La co-progettazione incontra il crowdsourcing

4 Quadro metodologico

6 Applicazione pratica per gli insegnanti



Co-funded by
the European Union


Co.De.

# Apprendimento di co-progettazione attraverso crowdsourcing

## Unità 8.1 – Introduzione: Definizione di metodologia

### Obiettivo dell'unità

Comprendere in che modo il crowdsourcing supporta l'apprendimento co-progettato per promuovere la partecipazione, l'innovazione e la collaborazione nell'istruzione.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

# Obiettivi di apprendimento

Al termine di questa unità, gli insegnanti saranno in grado di:

## Definire l'apprendimento co-progettato

Comprendere i principi dell'apprendimento co-progettato e la loro rilevanza per la pratica educativa moderna.

## Comprendere il crowdsourcing

Riconoscere il crowdsourcing come una metodologia partecipativa che sfrutta l'intelligenza collettiva.

## Migliorare il coinvolgimento

Scopri come la co-progettazione e il crowdsourcing possono aumentare il coinvolgimento degli studenti e il loro senso di responsabilità.

## Identificare i vantaggi

Scopri i vantaggi dell'utilizzo di strumenti digitali collaborativi per le esperienze di apprendimento in classe.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

# Che cos'è il crowdsourcing e l'apprendimento co-progettato?

## Definizione

L’apprendimento co-progettato è un metodo educativo innovativo e partecipativo che coinvolge insegnanti e studenti nella progettazione condivisa delle esperienze di apprendimento. Valorizza collaborazione, creatività e condivisione delle decisioni, aiutando gli studenti a sentirsi più responsabili e coinvolti nel proprio percorso formativo.

### Responsabilità condivisa

per i risultati dell’apprendimentonto

### Risoluzione creativa dei problemi

Innovazione attraverso la collaborazione

### Prospettive multiple

Inclusione di voci diverse

### Imparare facendo

Formazione pratica ed esperienziale

Co-funded by the European Union

Co.De.

# Perché la co-progettazione è importante

L’insegnamento tradizionale spesso separa la pianificazione dall’apprendimento. La co-progettazione supera questa barriera coinvolgendo gli studenti nel processo di progettazione.



## Motivazione degli studenti

Consente agli studenti di assumersi la responsabilità del proprio percorso educativo e di sentirsi realmente coinvolti



## Pensiero critico e lavoro di squadra

Sviluppa competenze collaborative essenziali e capacità di pensiero avanzato attraverso la risoluzione condivisa dei problemi.



## Collaborazione tra insegnanti e studenti

Costruisce relazioni più solide e rispetto reciproco attraverso la co-creazione di esperienze di apprendimento.



## Previene l'abbandono scolastico precoce

Aumenta il coinvolgimento e la responsabilizzazione, aiutando gli studenti a rimanere in contatto con la propria istruzione.

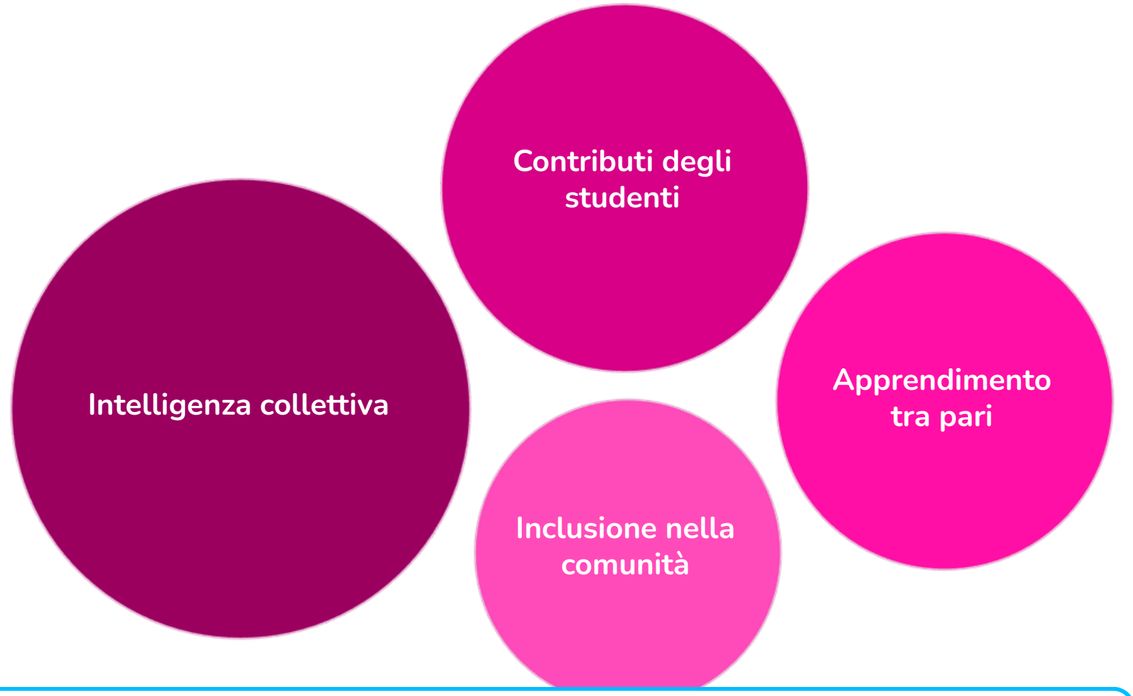
Co-funded by
the European Union

Co.De.

# Il crowdsourcing nell'istruzione

## Definizione

Il crowdsourcing è un processo collaborativo in cui idee, soluzioni o risorse vengono raccolte da un ampio gruppo di partecipanti, in questo caso studenti, insegnanti o persino l'intera comunità scolastica.




### Intelligenza collettiva

Sfrutta le conoscenze e la creatività combinate dell'intero gruppo

### Contributi degli studenti

Consente agli studenti di contribuire attivamente con le proprie conoscenze e idee uniche

### Apprendimento tra pari

Promuove lo scambio collaborativo di conoscenze tra gli studenti

### Comunità e inclusione

Favorisce un forte senso di appartenenza e di scopo condiviso.

Co-funded by the European Union

Co.De.

# La co-progettazione incontra il crowdsourcing.

La combinazione di co-progettazione e crowdsourcing costituisce una metodologia efficace che trasforma le dinamiche tradizionali della classe.

### Creare insieme percorsi di apprendimento

Insegnanti e studenti sviluppano insieme esperienze di apprendimento significative

### Condividi e affina le idee

Le idee vengono raccolte, condivise e migliorate attraverso strumenti collaborativi digitali.

### Andare oltre l'aula

La collaborazione si estende ad altre scuole e comunità per un impatto più ampio.

Questa sinergia favorisce approcci innovativi e multidisciplinari all'insegnamento e all'apprendimento, creando esperienze formative più ricche per tutti i partecipanti.

Co-funded by the European Union

Co.De.

# Quadro metodologico

La metodologia di co-progettazione tramite crowdsourcing si basa su cinque pilastri interconnessi che collegano la teoria alla pratica in classe.

## Partecipazione

Gli studenti plasmano attivamente le proprie esperienze e i propri risultati di apprendimento.

## Collaborazione digitale

Gli strumenti online consentono la co-creazione e la condivisione di idee nel tempo e nello spazio.

## Inclusione e riflessione

La valutazione congiunta dei risultati di apprendimento promuove una comprensione più profonda

Co-funded by the European Union

Co.De.

# Applicazione pratica per gli insegnanti

Gli insegnanti possono applicare la metodologia attraverso strategie concrete e immediatamente utilizzabili in classe, che rendono gli studenti co-progettisti del proprio percorso di apprendimento.

## Avviare progetti collaborativi

Avvia progetti di classe che incoraggino gli studenti a condividere le proprie idee attraverso sondaggi online, questionari o documenti condivisi.

## Incoraggiare il coinvolgimento tra pari

Promuovere il feedback tra pari, la creazione di contenuti e la costruzione collaborativa della conoscenza tra gli studenti.

## Utilizzare strumenti di collaborazione digitale

Utilizza lavagne digitali o piattaforme collaborative per sviluppare insieme compiti e attività di apprendimento.

## Condividi tramite la piattaforma Co.De.

Connettiti con altre classi per condividere e confrontare idee, ampliando l'apprendimento oltre i confini della tua scuola.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

# Riepilogo e riflessioni

## Punti chiave

### L'apprendimento co-progettato equivale alla creazione condivisa di conoscenza

Insegnanti e studenti collaborano come partner alla pari nella progettazione di esperienze di apprendimento significative.

### Il crowdsourcing fornisce un contributo collettivo per soluzioni innovative

Sfruttare l'intelligenza di gruppo porta a risultati educativi più ricchi e creativi.

### Insieme, promuovono la collaborazione, l'innovazione e il coinvolgimento.

La metodologia combinata trasforma gli studenti passivi in co-creatori attivi

## Domanda riflessiva

**Come potresti utilizzare il crowdsourcing in classe per rendere gli studenti co-creatori del proprio apprendimento?**

Provate a iniziare in piccolo: sperimentate un'attività collaborativa utilizzando uno strumento digitale, raccogliete il feedback degli studenti e poi ampliate il progetto. La co-progettazione dell'apprendimento è di per sé un processo iterativo!

Co-funded by the European Union

Co.De.