Co.De.

Modulo 3. Apprendimento di co-progettazione attraverso lo storyboard.

Unità 3.1 - Introduzione

https://code-eduproject.eu @co-deeducazione @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.
Numero di progetto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Sommario

1 Che cos'è lo storyboard e l'apprendimento co-progettato?

2 Storyboarding nell'istruzione

3 La co-progettazione incontra lo storyboard

4 Quadro metodologico

6 Applicazione pratica per gli insegnanti

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Apprendimento di co-progettazione attraverso lo storyboard

Unità 3.1 – Introduzione: Definizione di metodologia

Obiettivo dell'unità

Comprendere come lo storyboard supporti l'apprendimento co-progettato per promuovere la partecipazione, l'innovazione e la collaborazione nell'istruzione.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Obiettivi di apprendimento

Al termine di questa unità, gli insegnanti saranno in grado di:

Definire l'apprendimento co-progettato

Comprendere i principi dell’apprendimento co-progettato e la loro rilevanza nella pratica educativa contemporanea.

Comprendere lo storyboard

Riconoscere lo storyboard come una metodologia partecipativa di pianificazione visiva che valorizza l’intelligenza collettiva.

Migliorare il coinvolgimento

Scoprire come la co-progettazione e lo storyboard possano aumentare il coinvolgimento, la creatività e la riflessione degli studenti.

Identificare i vantaggi

Scoprire i benefici dell’utilizzo dello storyboard nei contesti di apprendimento collaborativo e di problem solving.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Che cos'è lo storyboard e l'apprendimento di co-progettazione?

Definizione

La co-progettazione dell’apprendimento attraverso storyboard innovativi è un approccio educativo partecipativo in cui insegnanti, studenti e stakeholder collaborano alla creazione di narrazioni visive per esplorare idee, risolvere problemi e progettare esperienze di apprendimento.

Responsabilità condivisa

Responsabilità collettiva per idee e risultati

Pensiero visivo

Rendere visibili e accessibili concetti complessi

Prospettive multiple

Inclusione di punti di vista diversi

Imparare facendo

Apprendimento pratico ed esperienziale

Co-funded by the European Union

Co.De.

Perché la co-progettazione tramite storyboard è importante

L'insegnamento tradizionale è spesso astratto e centrato sull'insegnante. Lo storyboard rende l'apprendimento visibile, collaborativo e centrato sullo studente.



Coinvolgimento degli studenti

Gli studenti contribuiscono attivamente con idee



Pensiero critico e lavoro di squadra

La narrazione visiva promuove l'innovazione, un'analisi più approfondita e il pensiero riflessivo.



Collaborazione tra insegnanti e studenti e tra pari

Le narrazioni condivise supportano
lavoro di squadra, co-creazione, comprensione reciproca e responsabilità.



Sviluppo dell'empatia

Comprendere emozioni, bisogni e sfide

Co-funded by the European Union

Co.De.

Storyboarding nell'istruzione

Definizione

Lo storyboard in ambito educativo è una metodologia visiva utilizzata per pianificare i processi di apprendimento, esplorare scenari e rappresentare i percorsi degli studenti attraverso disegni e annotazioni. Supporta la progettazione curricolare, l'apprendimento basato su progetti e la pratica riflessiva.



Apprendimento narrativo

L'apprendimento è strutturato come un percorso significativo

Visualizzazioni

Le idee astratte diventano concrete

Riflessione e feedback

Gli artefatti visivi supportano la discussione

Partecipazione inclusiva

Tutti gli studenti possono contribuire

Co-funded by the European Union

Co.De.

La co-progettazione incontra lo storyboard

Quando la co-progettazione e lo storyboard vengono combinati, danno vita a una metodologia partecipativa di grande efficacia.

Creare insieme scenari di apprendimento

Insegnanti e studenti collaborano per dare forma ad attività di apprendimento significative.

Condividere, discutere e perfezionare le idee visivamente

Le idee vengono condivise e migliorate attraverso strumenti collaborativi digitali e visivi.

Esplorare situazioni reali o ipotetiche

Incoraggiare la risoluzione dei problemi in un contesto sicuro ed esplorativo.

Questa combinazione promuove un insegnamento e un apprendimento innovativi e multidisciplinari, offrendo esperienze formative più ricche a tutti i partecipanti.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Quadro metodologico

La metodologia di co-progettazione attraverso lo storyboard si basa su cinque pilastri interconnessi che collegano la teoria alla pratica in classe.

Iniziazione e inquadramento

- Definire gli obiettivi di apprendimento
- Identificare gli stakeholder
- Stabilire un contesto e obiettivi condivisi

Ideazione collaborativa

- Generare idee collettivamente
- Sviluppare scenari reali o ipotetici
- Selezionare le storie principali da approfondire

Progettazione di storyboard

- Creare pannelli visivi
- Rappresentare momenti e interazioni chiave
- Annotare azioni, emozioni e decisioni

Co-funded by the European Union

Co.De.

Quadro metodologico

La metodologia di co-progettazione tramite storyboard si basa su cinque pilastri interconnessi che collegano la teoria alla pratica in classe.

Feedback e iterazione

- Presentare gli storyboard ai colleghi
- Raccogliere feedback costruttivi
- Rivedere e perfezionare le narrazioni

Implementazione e riflessione

- Trasformare le intuizioni emerse dallo storyboard in azioni
- Mettere alla prova le idee in contesti reali o simulati
- Riflettere sui risultati dell’apprendimento

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Applicazione pratica per gli insegnanti

Gli insegnanti possono applicare la metodologia attraverso strategie concrete che rendano gli studenti co-progettisti del proprio percorso di apprendimento.

Avviare progetti collaborativi

Avvia progetti di classe coinvolgendo gli studenti in attività di storyboard in piccoli gruppi.

Utilizzare strumenti di collaborazione

Utilizza carta, lavagne o strumenti digitali (piattaforme collaborative come Miro e Canva) per sviluppare insieme compiti e attività di apprendimento.

Incoraggiare il coinvolgimento tra pari

Promuovere il feedback tra pari, la creazione di contenuti e la costruzione collaborativa della conoscenza tra gli studenti.

Condividi tramite la piattaforma Co.De.

Connettiti con altre classi per condividere e confrontare idee, ampliando l'apprendimento oltre i confini della tua scuola.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Riepilogo e riflessioni

Punti chiave

Lo storyboard rende l'apprendimento visibile e collaborativo.

Studenti e insegnanti trasformano le idee in narrazioni visive condivise che incoraggiano discussione, partecipazione e risoluzione collaborativa dei problemi.

Le narrazioni visive favoriscono la riflessione e l'iterazione.

Studenti e insegnanti utilizzano narrazioni visive per rivedere e sviluppare idee in modo collaborativo e iterativo.

Lo storyboard aumenta il coinvolgimento e la creatività.

La metodologia combinata trasforma gli studenti da partecipanti passivi a co-creatori attivi, rafforzando il loro coinvolgimento nell’apprendimento.

Domanda riflessiva

In che modo lo storyboard può aiutare i tuoi studenti a visualizzare e co-progettare il proprio percorso di apprendimento?

?

Inizia in piccolo, rifletti sul processo e costruisci a partire dall'esperienza.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Bibliografia

Italiano: https://www.researchgate.net/publication/383860787_The_History_of_Storyboarding_as_a_Co-Design_Methodology https://www.ncbi.nlm.nih.gov/books/NBK574117/

Italiano: https://uxmag.com/articles/creativity-based-research-the-process-of-co-designing-with-users

https://designforedpolicy.org/storyboard https://www.youtube.com/watch?v=kP8FlXvmmNk

https://www.youtube.com/watch?v=-uTW10UweJs https://www.youtube.com/watch?v=dnlQN_L5HC0

Co-funded by the European Union

Co.De.

Hai completato l'Unità 3.1 - Introduzione

https://code-eduproject.eu @co-deeducazione @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.
Numero di progetto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536