Co.De.

Modulo 3 - Apprendimento di co-progettazione attraverso lo storyboard

Unità 3.4 - Strumento per la progettazione di scenari di apprendimento e piani di lezione con questa metodologia

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.
Numero di progetto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union

Sommario

1 Presentazione dello strumento sviluppato e spiegazione dettagliata del suo utilizzo.

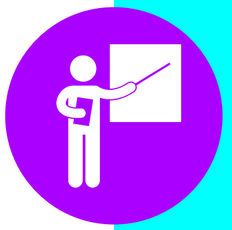
2 Panoramica

3 Guida passo passo all'utilizzo dello strumento BOORDS o AI Storyboard Generator

4 Esempio di modello

5 Conclusione

Presentazione dello strumento sviluppato e spiegazione dettagliata del suo utilizzo.



In questa sezione presentiamo uno strumento operativo, articolato in passaggi sequenziali, per progettare scenari di apprendimento o piani di lezione utilizzando la metodologia della co-progettazione.
Lo strumento è pensato per guidare educatori e facilitatori attraverso le fasi fondamentali della creazione di lezioni inclusive, collaborative e coinvolgenti, promuovendo partecipazione attiva, creatività e valorizzazione della diversità.

Panoramica

Strumento di apprendimento basato sulla co-progettazione

Definizione dello scopo

Attività chiave

Valutazione dell'efficacia

Visualizzazione tramite storyboard

Co.De.

Guida passo passo all'utilizzo dello strumento

Un'esperienza di apprendimento migliore...

01 -

Definire gli obiettivi e lo scopo dell'apprendimento

- Qual è l'obiettivo principale della lezione o dello scenario di apprendimento?
- Perché questo obiettivo è importante?

02 -

Contestualizzare la lezione

- Chi sono i tuoi studenti?
- Quali risorse sono necessarie?
- Di quali strumenti e materiali avrete bisogno per le attività di co-progettazione?



03 -

Attività di brainstorming e co-creazione

- Cosa faranno gli studenti durante la lezione?
- In che modo gli studenti collaboreranno e contribuiranno con le loro idee?
- Quali attività incoraggiano maggiormente il coinvolgimento?

Guida passo passo all'utilizzo dello strumento

Un'esperienza di apprendimento migliore...

04 -

Crea uno storyboard per la lezione

- BOORDS AI Storyboard Generator.
- Pianifica il flusso della lezione utilizzando uno storyboard.
- Definire i punti chiave di apprendimento in ogni pannello.
- Valuta il ritmo della lezione.

05 -

Implementa il processo di co-progettazione

- In che modo gli studenti si forniranno feedback a vicenda?
- In che modo gli studenti perfezioneranno e perfezioneranno i loro progetti?



06 -

Riflessione e valutazione

- Come valuterete l'apprendimento e il coinvolgimento degli studenti?
- Quali feedback raccoglierete per migliorare gli scenari futuri?

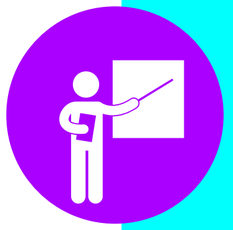
Esempio di modello

Attività	Attività "Trova qualcuno che..." Discussioni di gruppo sull'inclusività. Creazione di un poster per una campagna di sensibilizzazione
Vignette dello storyboard	Introduzione alla diversità: brainstorming e lavoro di gruppo, presentazioni di poster, riflessione e feedback.

Esempio di modello

Fasi della co-progettazione	Gli studenti fanno brainstorming su temi legati all'inclusione. Feedback e iterazione tra pari. Presentazioni di gruppo e perfezionamento.
Valutazione	Valutazione della partecipazione, della collaborazione e dell'efficacia delle campagne di sensibilizzazione.

Conclusione



Questo strumento per la progettazione di scenari di apprendimento/piani di lezione con metodologia di co-progettazione consente agli insegnanti di creare esperienze di apprendimento dinamiche, collaborative e inclusive. Seguendo questa guida passo passo, si garantisce che gli studenti non solo siano coinvolti nell'apprendimento, ma anche attivamente partecipino al processo di progettazione, aiutandoli a sviluppare il pensiero critico, la creatività e l'empatia verso gli altri.

Co.De.

Riferimenti

https://boards.com/
https://llamagen.ai/



Hai completato l'Unità 3.4!

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelle dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia europea dell'istruzione e della cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per tali opinioni.
Numero di progetto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union