Co.De.

Modül 3 - Hikaye Anlatımı Yoluyla Ortak Tasarım Öğrenimi

Ünite 3.4 - Bu metodolojiyle öğrenme senaryosu/ders planı tasarlama aracı

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.
Proje Numarası: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by the European Union

İçindekiler

1 Geliştirilen aracı tanıtın ve adım adım nasıl kullanılacağını açıklayın.

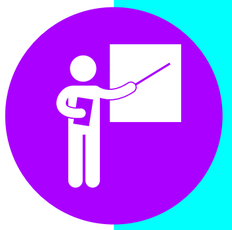
2 Genel Bakış

3 BOORDS veya AI Destekli Hikaye Panosu Aracının Kullanımına İlişkin Klavuz

4 Şablon Örneği

5 Sonuç

Geliştirilen aracı tanıtın ve adım adım nasıl kullanılacağını açıklayın.



Bu bölümde, ortak tasarım metodolojisini kullanarak bir öğrenme senaryosu veya ders planı tasarlamak için adım adım bir araç sunuyoruz. Bu araç, eğitimcileri ve kolaylaştırıcıları, aktif katılımı ve çeşitliliği teşvik eden kapsayıcı, işbirlikçi ve ilgi çekici dersler oluşturmanın temel aşamalarında yönlendirmek üzere tasarlanmıştır.

Genel Bakış

Ortak Tasarım Öğrenme Aracı

Amaç Tanımı

Başlıca Faaliyetler

Etkinlik Değerlendirmesi

Hikaye Panosu Yöntemiyle Görselleştirme

Co.De.

Aracı Kullanmaya İlişkin Adım Adım Kılavuz

Daha iyi bir öğrenme deneyimi...

01 -

Öğrenme Hedeflerini ve Amacını Tanımlayın

- Dersin veya öğrenme senaryosunun temel amacı nedir?
- Bu hedef neden önemli?

02 -

Dersi Bağlamına Oturtun

- Öğrencileriniz kimler?
- Hangi kaynaklara ihtiyaç duyulmaktadır?
- Ortak tasarım faaliyetleri için hangi araç ve gereçlere ihtiyacınız olacak?



03 -

Beyin Fırtınası ve Ortak Yaratım Etkinlikleri

- Öğrenciler ders sırasında neler yapacaklar?
- Öğrenciler nasıl işbirliği yapacak ve fikirlerini nasıl paylaşacaklar?
- Hangi aktiviteler en fazla katılımı teşvik eder?

Aracı Kullanmaya İlişkin Adım Adım Kılavuz

Daha iyi bir öğrenme deneyimi...

04 -

Ders için bir senaryo taslağı oluşturun.

- KURULLAR
- Yapay Zeka Hikaye Panosu Oluşturucu

- Ders akışını bir senaryo taslağı kullanarak planlayın.
- Her paneldeki temel öğrenme noktalarını tanımlayın.
- Dersin temposunu göz önünde bulundurun.

05 -

Ortak Tasarım Sürecini Uygulayın

- Öğrenciler birbirlerine nasıl geri bildirim verecekler?
- Öğrenciler tasarımlarını nasıl yineleyip geliştirecekler?



06 -

Yansıma ve Değerlendirme

- Öğrencilerin öğrenme ve katılım düzeylerini nasıl değerlendireceksiniz?
- Gelecek senaryoları iyileştirmek için ne tür geri bildirimler toplayacaksınız?

Şablon Örneği

Etkinlikler

"Birini Bul" etkinliği
Kapsayıcılık üzerine grup tartışmaları
Savunuculuk kampanyası için poster tasarımı

Hikaye Panosu Panelleri

Çeşitliliğe Giriş
Beyin Fırtınası ve Grup Çalışması
Poster Sunumları
Yansıtma ve Geri Bildirim

Şablon Örneği

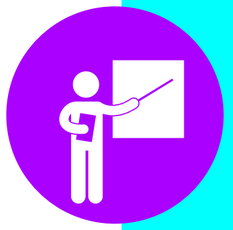
Ortak Tasarım Adımları

Öğrenciler kapsayıcılık konuları üzerine beyin fırtınası yapıyor
Akran geri bildirimi ve yineleme
Grup sunumları ve iyileştirme

Değerlendirme

Katılımı, işbirliğini ve savunuculuk kampanyalarının etkinliğini değerlendirmek

Çözüm



Bu araç, ortak tasarım metodolojisiyle öğrenme senaryoları/ders planları tasarlayarak eğitimcilerin dinamik, işbirlikçi ve kapsayıcı öğrenme deneyimleri oluşturmalarını sağlar. Bu adım adım kılavuzu izleyerek, öğrencilerin yalnızca öğrenmeye değil, aynı zamanda tasarım sürecine de aktif olarak katılmalarını sağlayarak eleştirel düşünme, yaratıcılık ve başkalarına karşı empati geliştirmelerine yardımcı olursunuz.

Co.De.

Referanslar

https://boords.com/
https://llamagen.ai/



3.4. Üniteyi tamamladınız!

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.
Proje Numarası: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union