Co.De.

Modül 7 - Kullanıcı Testi Yoluyla Ortak Tasarım Öğrenimi

Ünite 7.3 – Örnek Senaryolar

https://code-eduproject.eu @co-deeducation @Co.Deeducationeu

Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.

Proje No: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

içindekiler

1 Öğrenme Senaryosu 1

2 Öğrenme Senaryosu 2

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Öğrenme Senaryosu 1

Kullanıcı Testleri Yöntemiyle Yeni Bir Eğitim Uygulamasını Geliştirme

Özet

Bu senaryo, öğrencileri karma öğrenmede kullanılan yeni bir eğitim uygulamasını test etmeye dahil ediyor. Yapılandırılmış geri bildirim ve yineleme yoluyla öğrenciler, gezinme, içerik ve etkileşim özelliklerinin iyileştirilmesi için birlikte tasarım yapıyorlar.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Anahtar Kelimeler

Ortak tasarım, eğitim uygulaması, kullanılabilirlik testi, yineleme, öğrenci katılımı

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Özet Tablosu

1. Konu: Eğitimde Bilişim Teknolojileri, Karma Öğrenme
2. Konu: Dijital araçların kullanılabilirliği ve içerik iyileştirmesi
3. Öğrencilerin Yaşı: 16+
4. Hazırlık Süresi: 1 saat
5. Ders Süresi: 3 saat
6. Çevrimiçi Materyaller: Prototip uygulama sürümü, geri bildirim için Google Formları
7. Çevrimdışı Materyaller: Basılı geri bildirim formları, gözlem notları

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Müfredata Entegrasyon

- Bilişim teknolojileri ve dijital okuryazarlık modülleri; proje tabanlı öğrenme.

Dersin Amacı

- Öğrenciler, ortak tasarım testleri yoluyla dijital öğrenme araçlarını aktif olarak geliştiriyorlar.

Dersin Sonucu

- Öğrenciler dijital okuryazarlık, analitik düşünme ve işbirliğine dayalı geliştirme becerileri geliştirirler.

Metodoloji ve Temel Yetkinlikler

- Dijital beceriler, iletişim, iş birliği, eleştirel düşünme.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Etkinlikler

1. Giriş (15 dk):

Öğretmen uygulamayı tanıtır ve hedefleri belirler.

2. Test Aşaması (60 dk):

Öğrenciler uygulamayı ders etkinlikleri sırasında kullanıyorlar.

3. Geri Bildirim Toplama (30 dk):

Bireysel anketler ve grup tartışmaları.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Etkinlikler

4. Analiz ve Sentez (45 dk):

Gruplar geri bildirimleri kullanılabilirlik, içerik ve etkileşim olarak kategorize eder.

5. Yineleme Önerisi (30 dk):

Öğrenciler tespit edilen sorunlara çözüm önerileri sunuyor.

6. Düşünme (15 dk):

Eğitim araçlarının geliştirilmesinde ortak sahiplik konusunu ele alalım.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Öğrenme Senaryosu 2

İşbirlikçi Öğrenme için Sınıf Düzenlerinin Test Edilmesi

Özet

Bu senaryo, öğrencilerin iş birliğini, iletişimi ve odaklanmayı geliştirmek için farklı sınıf oturma düzenlerini birlikte tasarlamalarına ve test etmelerine olanak tanır. Öğrenciler dijital bir aracı test etmek yerine, fiziksel öğrenme ortamlarını düzenlerle (örneğin, daire, küme, sıra) deneyerek ve yapılandırılmış geri bildirim sağlayarak test ederler.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Anahtar Kelimeler

Ortak tasarım, sınıf ortamı, iş birliği,

öğrenci merkezli tasarım

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Özet Tablosu

1. Konu: Eğitim Tasarımı, Sosyal Beceriler, Öğrenme Ortamları
2. Konu: Sınıf düzeninin işbirliği ve öğrenme sonuçları üzerindeki etkisi
3. Öğrencilerin Yaşı: 15+
4. Hazırlık Süresi: 30 dakika
5. Ders Süresi: 2 saat 45 dakika
6. Gerekli malzemeler: Taşınabilir masa/sandalye, flipchart (yazı tahtası), geri bildirim formları, yapışkan notlar, kamera (düzenleri belgelemek için isteğe bağlı)

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Müfredata Entegrasyon

- Öğrencilerin çevrenin katılımı ve kapsayıcılığı nasıl etkilediği üzerine düşünmelerini sağlayan sosyal bilimler, yurttaşlık eğitimi veya proje tabanlı öğrenme modüllerine entegre edilebilir.

Dersin Amacı

- Öğrencileri, fiziksel öğrenme alanlarının etkileşimi ve öğrenmeyi nasıl şekillendirdiği konusunda eleştirel düşünmeye teşvik etmek ve kullanıcı testleri yoluyla bu alanları yeniden tasarlamaları için onları güçlendirmek.

Dersin Çıktısı

- Öğrenciler, öğrenme deneyimlerini şekillendirmede çevrenin rolünü anlarlar; işbirliği, gözlem ve yansıtıcı değerlendirme becerilerini geliştirirler.

Metodoloji ve Temel Yetkinlikler

- Uzay alanına uygulanan eleştirel düşünme, iş birliği, problem çözme ve tasarım odaklı düşünme.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Etkinlikler

1. Giriş (15 dk):

Öğretmen, sınıf tasarımı kavramını tanıtır ve öğrencilerin düzenleri kullanıcı olarak test edeceklerini açıklar.

2. Temel Kurulum (20 dk):

Öğrenciler geleneksel "sıralar" düzeniyle başlar ve kısa bir işbirliği etkinliği (örneğin, grup problem çözme görevi) tamamlarlar. Karşılaştıkları zorlukları ve olumlu yönleri kaydederler.

3. Alternatif Yerleşim Planı Testi (2 × 30 dk):

Düzen 1: 4-5 öğrenciden oluşan gruplar.

Düzen 2: Daire veya U şeklinde.

Öğrenciler her düzende benzer bir işbirlikçi görevi tekrarlayarak deneyimlerini kaydederler.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Etkinlikler

4. Geri Bildirim Toplama (30 dk)

Gruplar, yerleşim planlarını karşılaştıran geri bildirim formlarını doldururlar (kriterler: işbirliği, odaklanma, konfor, katılım, kapsayıcılık).

5. Analiz ve Tartışma (30 dk):

Öğretmen, sınıf genelinde hangi düzenin en iyi sonucu verdiğini, nedenini ve hangi iyileştirmelerin yapılabileceğini değerlendirmek üzere bir yansıtma çalışması yürütür.

6. Yineleme Önerisi (15 dk):

Öğrenciler karma veya değiştirilmiş bir düzenleme (kendi tasarımları) öneriyorlar.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

Etkinlikler

7. Düşünme (10 dk):

Öğretmen, süreci ortak tasarım ilkeleriyle ilişkilendirir: kullanıcılar (öğrenciler) öğrenme ortamını test eder ve şekillendirir.

Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

Co.De.

7.3 Ünitesini tamamladınız.

https://code-eduproject.eu @co-deeducation @Co.Deeducationeu

Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.
Proje No: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co.De.