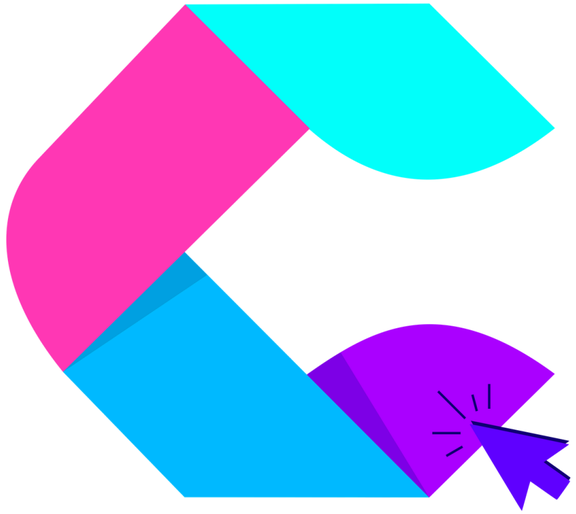


Co.De.

Modulul 1 - Învățarea prin co-design

Unitatea 1 - Introducere în învățarea prin co-design

Finanțat de Uniunea Europeană. Părerile și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.
Număr proiect: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union

Cuprins

1 Semnificația co-designului

2 Principiile învățării prin co-design

3 Co-Design VS Design Tradițional

4 Pentru cine este co-designul?

5 Co-Design în Educație

Ce este co-designul?

Adesea denumit și design participativ sau co-creație, termenul de co-design se referă la procesul de proiectare/creare într-o manieră colaborativă, implicând grupuri considerate „non-designeri” și care nu participă în mod tradițional la această etapă.

Per total...

Colaborativ

Colectiv

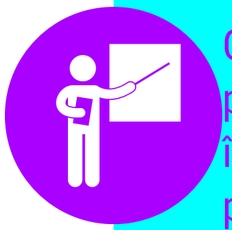
Consultativ

Proces de proiectare care implică designeri, utilizatori și toți cei aflați între ei.

Co.De.

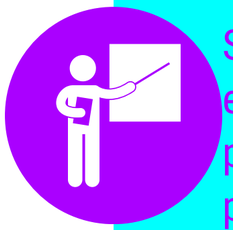
Principii de co-proiectare

Design intenționat



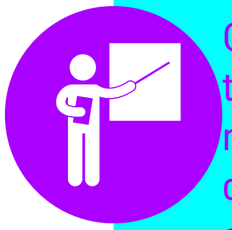
Colaborarea intenționată cu grupurile potrivite are ca rezultat rezultate îmbunătățite și rezolvarea eficientă a problemelor specifice.

Întrebări mai întâi



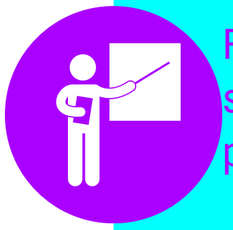
Se încurajează o abordare curioasă și exploratorie, permițând experienței și perspectivei să influențeze atât procesul, cât și datele.

Încredere, Comunicare și Incluziune



Co-design-ul necesită contribuții din partea tuturor părților sistemului. Acest lucru necesită un grup divers de colaboratori cărora li se permite să își exprime deschis opiniile și experiențele sincere.

Angajamentul față de schimbare



Feedback-ul continuu și adaptabilitatea sunt esențiale pentru succesul proiectelor de co-design.

De la designul tradițional la co-design

În loc să identificați greșelile de remediat în procesele existente...

Identificați rezultatul dorit și căutați modalități de a-l atinge

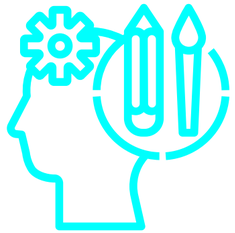
În loc să se proiectați PENTRU grupul țintă

Explorați designul ÎMPREUNĂ cu grupul țintă sau DE CĂTRE grupul țintă

Co.De.

Pentru cine este co-design-ul?

01 - Designeri



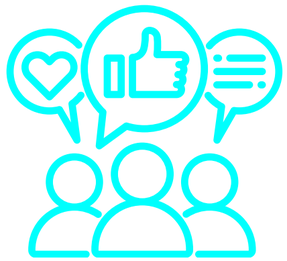
- Domeniile designului reprezintă punctul de plecare al co-designului, care s-a extins apoi către numeroase sectoare, precum designul grafic, designul software, designul industrial, designul arhitectural și altele.

02 - Educatori



- Co-designul poate oferi numeroase beneficii într-un context educațional și poate fi aplicat la toate nivelurile, de la copilăria timpurie până la învățământul superior!

03 - Toată lumea!



- Co-designul poate fi folosit de oricine dorește să creeze sau să îmbunătățească un produs, un serviciu, o activitate sau o idee, implicând toți factorii interesați în toate etapele procesului.

Co-Design în Educație

Cine este implicat?



Profesori

Educatorii sunt cei care inițiază procesul de co-design prin intermediul practicilor lor de predare și din sala de clasă.



Elevi

Elevii sunt implicați activ în procesul de învățare, renunțând la statutul de ascultători pasivi.



Părinți

Părinții colaborează cu educatorii și copiii lor pentru a sprijini abordările de învățare care pun elevul pe primul loc.



Comunitate

Nevoile, prioritățile și feedback-ul comunității contribuie la inspirarea și susținerea metodelor de învățare colaborativă implementate de profesori.

Referințe

http://ingridburkett.com/wp-content/uploads/2017/09/Introduction-to-Codesign-2.pdf

Ai finalizat Unitatea 1.1

Finanțat de Uniunea Europeană. Părerile și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.
Număr proiect: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union