Co.De.

Modulul 3 - Învățare prin co-design - Tehnica storyboardingului

Unitatea 3.4 - Instrument pentru conceperea unui scenariu de învățare sau a unui plan de lecție utilizând această metodologie

Finanțat de Uniunea Europeană. Părerile și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.
Număr proiect: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by the European Union

Cuprins

1 Prezentarea instrumentului dezvoltat și explicarea pas cu pas a modului de utilizare a acestuia

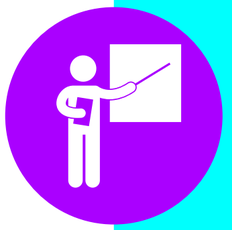
2 Prezentare generală

3 Ghid pas cu pas pentru utilizarea instrumentului – BOORDS sau AI Storyboard Generator

4 Exemplu de șablon

5 Concluzie

Prezentarea instrumentului dezvoltat și explicarea pas cu pas a modului de utilizare a acestuia



În această secțiune, prezentăm un instrument pas cu pas pentru proiectarea unui scenariu de învățare sau a unui plan de lecție utilizând metodologia co-designului. Acest instrument este conceput pentru a ghida educatorii și facilitatorii prin etapele-cheie ale creării unor lecții incluzive, colaborative și captivante, care stimulează participarea activă și valorifică diversitatea.

Prezentare generală

Instrument pentru învățarea prin co-design

Definirea obiectivului

Activități cheie

Evaluarea eficacității

Vizualizarea ideilor prin storyboarding

Co.De.

Ghid de utilizare a instrumentului, pas cu pas

O experiență de învățare mai bună...

01 -

Definiți obiectivele și scopul învățării

- Care este obiectivul principal al lecției sau al scenariului de învățare?
- De ce este important acest obiectiv?

02 -

Contextualizați lecția

- Cine sunt cursanții/elevii dumneavoastră?
- Ce resurse sunt necesare?
- De ce instrumente și materiale veți avea nevoie pentru activitățile de co-design?



03 -

Generați idei și co-creați activități

- Ce vor face elevii pe parcursul lecției?
- Cum vor colabora elevii și cum vor contribui cu idei?
- Ce activități stimulează cel mai mult implicarea?

Ghid pas cu pas pentru utilizarea instrumentului

O experiență de învățare mai bună...

04 -

Creați un storyboard pentru lecție

- BOORDS
- AI Storyboard Generator

- Schițați desfășurarea lecției cu ajutorul unui storyboard.
- Definiți punctele-cheie de învățare în fiecare cadru/panou.
- Luați în considerare ritmul lecției.

05 -

Implementați procesul de co-design

- Cum își vor oferi elevii feedback unii altora?
- Cum vor relua, îmbunătăți și rafina elevii propriile proiecte/designuri?



06 -

Reflecție și evaluare

- Cum veți evalua învățarea și implicarea elevilor?
- Ce feedback veți colecta pentru a îmbunătăți scenariile viitoare?

Exemplu de șablon

Activități

Activitatea „Găsește pe cineva care…”

- Discuții de grup privind incluziunea
- Crearea unui poster pentru o campanie de susținere a unei cauze

Panou de storyboard

Introducere în tema diversității
Brainstorming și activitate de grup
Prezentarea posterelor
Reflecție și feedback

Exemplu de șablon

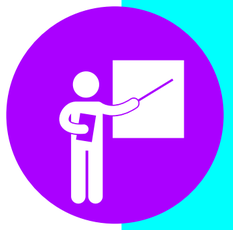
Pașii procesului de co-design

Elevii identifică și discută probleme legate de incluziune
Oferirea de feedback între colegi și revizuirea ideilor
Prezentări de grup și îmbunătățirea rezultatelor finale

Evaluare

Evaluarea participării, a colaborării și a impactului campaniilor de susținere a unei cauze

Concluzie



Acest instrument pentru proiectarea scenariilor de învățare / planurilor de lecție pe baza metodologiei co-designului le oferă educatorilor posibilitatea de a crea experiențe de învățare dinamice, colaborative și incluzive. Urmând acest ghid pas cu pas, vă asigurați că elevii nu sunt doar implicați în procesul de învățare, ci participă activ și la procesul de proiectare, dezvoltându-și astfel gândirea critică, creativitatea și empatia față de ceilalți.

Co.De.

Resurse

https://boards.com/
https://llamagen.ai/



Ați finalizat Unitatea 3.4!

Finanțat de Uniunea Europeană. Părerile și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.
Număr proiect: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union