Modulul 8 – Învățare prin co-design prin crowdsourcing

Unitatea 8.1 – Introducere

https://code-eduproject.eu @co-deeducation @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin însă exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.
Numărul proiectului: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Cuprins

1 Ce sunt crowdsourcingul și învățarea prin co-design?

2 Crowdsourcingul în educație

3 Întâlnirea dintre co-design și crowdsourcing

4 Cadrul metodologic

6 Aplicare practică pentru profesori

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Învățare prin co-design prin crowdsourcing

Unitatea 8.1 – Introducere: definirea metodologiei

Scopul unității

Înțelegerea modului în care crowdsourcingul sprijină învățarea prin co-design, pentru a stimula participarea, inovarea și colaborarea în educație.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Obiectivele învățării

Până la finalul acestei unități, profesorii vor putea să:

Definească învățarea prin co-design

Să înțeleagă principiile învățării prin co-design și relevanța acestora pentru practica educațională modernă.

Înțeleagă crowdsourcingul

Să recunoască crowdsourcingul ca metodologie participativă care valorifică inteligența colectivă.

Crească implicarea

Să înțeleagă cum co-designul și crowdsourcingul pot crește implicarea elevilor și sentimentul lor de responsabilitate.

Identifice beneficiile

Să descopere avantajele utilizării instrumentelor digitale colaborative în experiențele de învățare la clasă.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Ce sunt crowdsourcingul și învățarea prin co-design?

Definiție

Învățarea prin co-design este o metodă educațională inovatoare și participativă, care presupune ca profesorii și elevii să lucreze împreună pentru a proiecta experiențe de învățare. Aceasta valorizează colaborarea, creativitatea și luarea deciziilor în comun, ajutându-i pe elevi să se simtă mai responsabili și mai implicați în propria educație.



Asumare comună

Responsabilitate comună pentru rezultatele învățării

Rezolvare creativă de probleme

Inovare prin colaborare

Perspective multiple

Includerea unor voci diverse

Învățare prin acțiune

Educație practică și experiențială

Co-funded by the European Union

Co.De.

De ce contează co-designul

Predarea tradițională separă adesea planificarea de învățare. Co-designul depășește această barieră, **invitând elevii să participe la procesul de proiectare.**



Motivația elevilor

Îi responsabilizează pe elevi să își asume propriul parcurs educațional și să se simtă cu adevărat implicați.



Gândire critică și lucru în echipă

Dezvoltă competențe colaborative esențiale și gândire de ordin superior prin rezolvarea problemelor în comun.



Colaborare profesor–elev

Construiește relații mai puternice și respect reciproc prin co-crearea experiențelor de învățare.



Prevenirea părăsirii timpurii a școlii

Crește implicarea și responsabilizarea elevilor, ajutându-i să rămână conectați la educație.

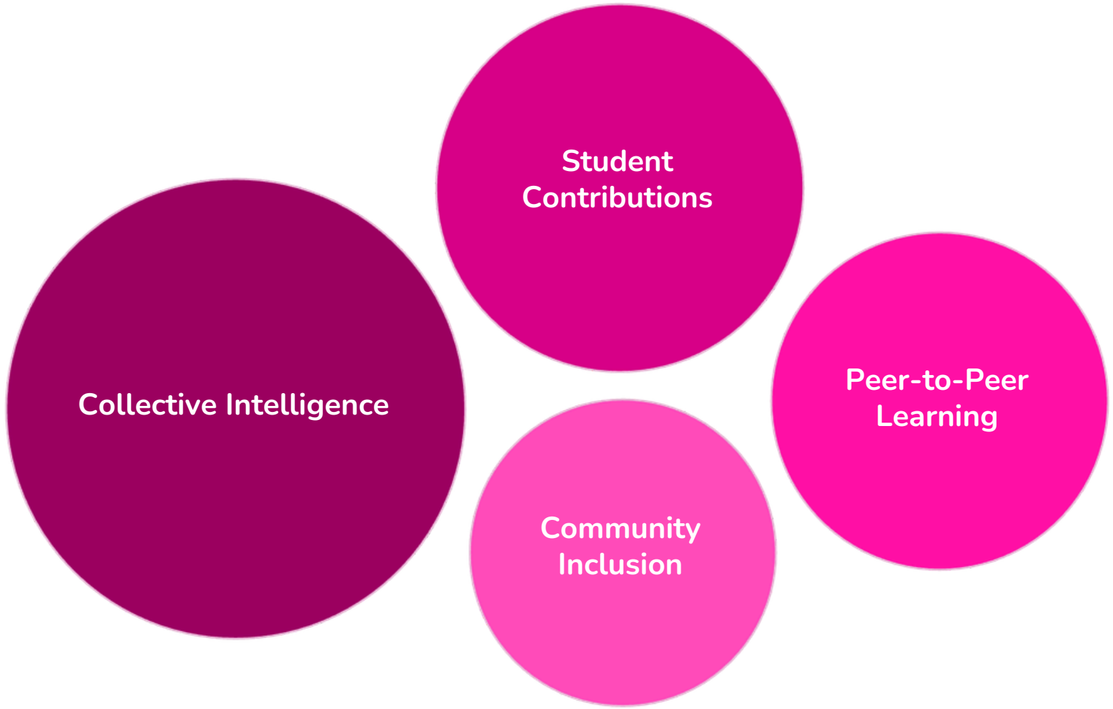
Co-funded by the European Union

Co.De.

Crowdsourcingul în educație

Definiție

Crowdsourcingul este un **proces colaborativ** prin care idei, soluții sau resurse sunt colectate de la un grup mare de participanți — în acest caz, elevi, profesori sau chiar comunitatea școlară mai largă.



Inteligență colectivă

Valorifică cunoștințele și creativitatea combinate ale întregului grup.

Contribuțiile elevilor

Le permite elevilor să contribuie activ cu propriile cunoștințe și idei.

Învățare între colegi

Promovează schimbul colaborativ de cunoștințe între elevi.

Comunitate și incluziune

Stimulează un sentiment puternic de apartenență și scop comun.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Întâlnirea dintre co-design și crowdsourcing

Atunci când sunt combinate, **co-designul și crowdsourcingul** formează o metodologie puternică, ce transformă dinamica tradițională a clasei.

Co-crearea parcursurilor de învățare

Profesorii și elevii dezvoltă împreună experiențe de învățare semnificative.

Împărtășirea și rafinarea ideilor

Ideile sunt colectate, împărtășite și îmbunătățite cu ajutorul instrumentelor digitale colaborative.

Extinderea dincolo de clasă

Colaborarea ajunge la alte școli și comunități, având un impact mai larg.

Această sinergie sprijină **abordări inovatoare și multidisciplinare** ale predării și învățării, creând experiențe educaționale mai bogate pentru toți participanții.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Cadrul metodologic

Metodologia **co-designului prin crowdsourcing** se bazează pe cinci piloni interconectați, care leagă teoria de practica la clasă.

Participare

Elevii își modelează activ propriile experiențe și rezultate ale învățării.

Colaborare digitală

Instrumentele online permit co-crearea și schimbul de idei dincolo de limitele de timp și spațiu.

Incluziune și reflecție

Evaluarea comună a rezultatelor învățării promovează o înțelegere mai profundă.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Aplicare practică pentru profesori

Profesorii pot aplica metodologia prin strategii concrete, gata de utilizat la clasă, care îi transformă pe elevi în **co-designeri ai propriului parcurs de învățare.**

Lansați proiecte colaborative

Inițiați proiecte de clasă care invită elevii să contribuie cu idei prin sondaje online, chestionare sau documente partajate.

Utilizați instrumente digitale de colaborare

Folosiți table digitale sau platforme colaborative pentru a co-dezvolta sarcini și activități de învățare.

Încurajați implicarea între colegi

Stimulați feedbackul între elevi, crearea de conținut și construirea colaborativă a cunoașterii.

Partajați prin platforma Co.De.

Conectați-vă cu alte clase pentru a împărtăși și compara idei, extinzând învățarea dincolo de școala dumneavoastră.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Sinteză și reflecție

Idei-cheie

Învățarea prin co-design înseamnă crearea comună a cunoașterii

Profesorii și elevii colaborează ca parteneri egali în proiectarea unor experiențe de învățare semnificative.

Crowdsourcingul oferă contribuții colective pentru soluții inovatoare

Valorificarea inteligenței grupului conduce la rezultate educaționale mai bogate și mai creative.

Împreună, ele susțin colaborarea, inovarea și implicarea

Metodologia combinată transformă cursanții pasivi în co-creatori activi.

Întrebare de reflecție

Cum ați putea folosi crowdsourcingul la clasă pentru a-i transforma pe elevi în co-creatori ai propriei învățări?

Puteți începe cu pași mici: încercați o activitate colaborativă folosind un instrument digital, colectați feedbackul elevilor și continuați de acolo. Învățarea prin co-design este ea însăși un proces iterativ!

Co-funded by the European Union

Co.De.

Ați finalizat Unitatea 8.1 – Introducere

https://code-eduproject.eu @co-deeducation @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin însă exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă neapărat opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.
Numărul proiectului: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536