Co.De.

Guía pedagógica

Para estudiantes adultos

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.
Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union

Tabla de contenido

1 Introducción

2 Objetivos

3 Estructura del curso

4 Aprovechar al máximo el autoaprendizaje

6 Como profesor...

Introducción

Objetivo de la guía: Orientar a los estudiantes adultos en el curso de autoaprendizaje Co.De. para desarrollar habilidades de diseño colaborativo en entornos educativos. La guía les ayuda a evaluar si los materiales de Co.De. pueden serles útiles para mejorar sus competencias e incorporar metodologías de codiseño en la práctica educativa, y de qué manera.

Enfoque de la guía: Esta guía describe a los estudiantes adultos los objetivos del curso Co.De., ofrece una ruta recomendada para completarlo y consejos para maximizar los beneficios del autoaprendizaje. Finalmente, proporciona pasos clave para lograr el máximo impacto mediante el codiseño como docente.

Público objetivo: Profesores de educación secundaria

Objetivos

Como educador, es importante determinar dónde invertir tu tiempo. Los materiales de Co.De. pueden ser útiles si tus objetivos de desarrollo profesional coinciden con los del curso.

Completa el curso Co.De. para...

01- Aprenda sobre los principios generales y los beneficios educativos del diseño colaborativo.

02- Aprender sobre metodologías específicas de codiseño y cómo implementarlas en el aula.

03-Aprende a utilizar las novedosas herramientas Co.De. para el codiseño en la educación.

Co.De.

Estructura óptima del curso

El curso Co.De. sigue un enfoque modular, donde la mayoría de los módulos son independientes entre sí. Por lo tanto, la estructura del curso sugerida es:

Introducción (Módulo 1)

Comienza tu recorrido con el módulo introductorio. Este te familiarizará con el significado del codiseño, los beneficios del aprendizaje mediante el codiseño, algunas herramientas básicas y las habilidades docentes pertinentes. Te proporcionará todos los conocimientos previos necesarios para el resto del curso.

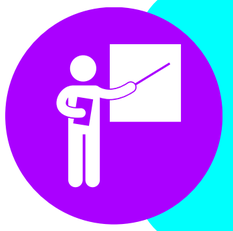
Métodos de codiseño (Módulos 2-8)

Los módulos de codiseño son independientes entre sí y pueden completarse en cualquier orden y combinación. Enfoque recomendado:
Lea la sección "Introducción" de cada una para determinar las metodologías que son relevantes para su aula.
Comience con conceptos más familiares (por ejemplo, mentoría, juegos de rol) y continúe con métodos menos conocidos (por ejemplo, guiones gráficos, pensamiento rápido, ejercicios de rescate).

Co.De.

Estructura del módulo de codiseño

Los módulos 2 a 8 siguen la misma estructura, centrándose cada uno en diferentes métodos de codiseño. Mantenga esta estructura para obtener resultados óptimos.



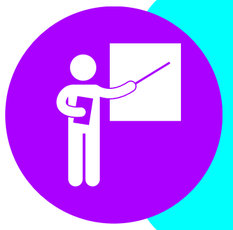
1-Introducción

Definición y descripción general de la metodología de codiseño específica.



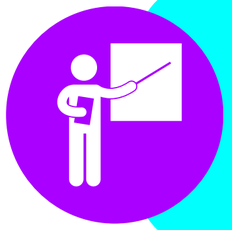
2-Contexto/Propósito/Habilidades

Análisis del contexto óptimo de uso, propósito principal de la metodología y habilidades requeridas para su implementación.



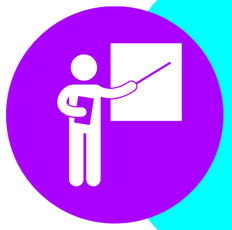
3-Escenarios de ejemplo

Casos en los que se puede utilizar esta metodología en el aula.



3-Co.De Herramienta

Nueva herramienta para la implementación de la metodología específica de codiseño en el aula.



4-Recursos externos

Fuentes adicionales con información útil sobre la metodología de codiseño específica.

Aprovechar al máximo el autoaprendizaje

Participar en un programa de autoaprendizaje ofrece numerosos beneficios educativos. A continuación, algunas sugerencias para aprovechar al máximo los materiales de Co.De. en un entorno de aprendizaje electrónico asíncrono:

01 - Elige y selecciona



Co.De. se ha diseñado para que tengas la libertad de elegir en qué invertir tu tiempo. En el entorno de autoaprendizaje, puedes seleccionar los métodos de codiseño que te interesen. Puedes saltarte o avanzar a los módulos que no sean prioritarios para tu clase.

02 - Respeta tu ritmo



El método de autoaprendizaje te permite aprender a tu propio ritmo. No hay límite de tiempo para completar el curso. Organiza tu propio horario sin presiones y facilita la finalización del curso Co.De., incluso si eso implica otras obligaciones.

03 - Retroalimentación instantánea



El curso incorpora mecanismos de autoevaluación para ayudarte a evaluar tu comprensión. Los resultados instantáneos identifican de inmediato cualquier punto débil sin generar estrés y te animan a repasar el material y volver a intentarlo sin un enfoque punitivo.

Como profesor...

Completa el curso

Como educador, comienza completando el curso Co.De. para aprender sobre el codiseño en la educación y adquirir las habilidades necesarias para implementarlo en tu aula. Utiliza los materiales de aprendizaje y los recursos adicionales para obtener los mejores resultados.

De la teoría a la práctica

Traslada los conocimientos y habilidades del curso a tu aula. Adapta los enfoques de codiseño a las necesidades de tus alumnos e impleméntalos durante las clases. Utiliza las herramientas de Co.De. en el aula.

Persistir y adaptarse

Puede que tanto usted como sus alumnos tarden un tiempo en adaptarse a los nuevos enfoques pedagógicos. Dé tiempo para el aprendizaje y siga adaptándose según las opiniones de los alumnos.

Difunde la noticia

Si observas resultados positivos, ¡comparte con otros educadores la educación en codiseño y los recursos gratuitos de Co.De. para que puedan comenzar!

Gracias por su tiempo.
¡Esperamos que disfrutes del curso Co.De!

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.
Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union