Co.De.

Módulo 1 - Aprendizaje de codiseño

Unidad 1.3 - Herramientas para el aprendizaje de codiseño

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.
Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union

Tabla de contenido

1 Kit de codiseño liderado por la comunidad

2 Kit de herramientas para el codiseño de escuelas

3 Guía de estudio - “Tu turno para el profesor”

4 Snacks educativos de CO.DE

5 Cuestionario de autoevaluación CO.DE

Kit de codiseño liderado por la comunidad

Un recurso abierto que funciona como un conjunto de herramientas para educadores, diseñadores y organizadores comunitarios para la comprensión e implementación del método de codiseño.

El conjunto de herramientas ofrece:

Guías que contienen buenas prácticas para un proceso de codiseño más inclusivo e interactivo.

- Ejercicios que facilitan la comprensión de la información de la guía. ¿Cómo se planifica una actividad de codiseño?
- Herramientas para adaptarse a diferentes procesos de aprendizaje
- Estudios de caso que ofrecen diferentes perspectivas sobre cómo abordar y practicar el método de codiseño.

ACCEDE A LA HERRAMIENTA

Co.De.

Kit de herramientas para el codiseño de escuelas

Un recurso que ayuda a los educadores a crear un entorno más inclusivo para todos los estudiantes. El conjunto de herramientas incluye varias secciones, como métodos para utilizar el enfoque de codiseño en el aula y crear un entorno educativo adaptable.

El "Kit de herramientas para el codiseño de escuelas" no solo proporciona material didáctico y herramientas para los docentes, sino que también ofrece acceso a una comunidad en línea de personas cuyo objetivo es mejorar el desarrollo de capacidades de las escuelas y las comunidades.

ACCEDE A LA HERRAMIENTA

Co.De.

Guía de estudio - "Tu turno para el profesor"

Este recurso ofrece instrucciones detalladas sobre la creación e implementación del método de codiseño en diferentes contextos educativos, como proyectos en el aula. La guía funciona como un conjunto de herramientas para docentes, brindando orientación completa sobre la variedad de herramientas que pueden utilizar en su proceso de enseñanza y diseño, junto con varios ejemplos y estudios de caso.

El objetivo principal de este recurso es mejorar las experiencias de aprendizaje y enseñanza de estudiantes y profesores, respectivamente, mediante el uso de contenido atractivo e ilustraciones de la vida real.

ACCEDE A LA HERRAMIENTA

Co.De.

CO.DE. Snacks educativos

Los Snacks educativos del proyecto Erasmus+ "CO.DE" consisten en módulos cortos de microaprendizaje que se desarrollaron para ayudar a los profesores a fortalecer sus habilidades y conocimientos en el aprendizaje basado en el codiseño.

Estos recursos de aprendizaje en línea ofrecen itinerarios formativos personalizados y atractivos, ayudando a los docentes a subsanar cualquier deficiencia en sus competencias y a aplicar métodos innovadores de codiseño en sus aulas. Los recursos didácticos están disponibles como infografías y también como vídeos educativos en el canal de YouTube del proyecto.

ACCEDE A LA HERRAMIENTA

Co.De.

Cuestionario de autoevaluación CO.DE.

El cuestionario de autoevaluación del proyecto Erasmus+ “CO.DE” es una herramienta que permite a cualquier persona evaluar su familiaridad con el codiseño y el éxito con el que lo integra en un entorno de aprendizaje.

El cuestionario se califica sobre 100 y, según la puntuación, ofrece consejos a cada participante sobre cómo mejorar el codiseño en el aula, ayudando así a los educadores a alcanzar su máximo potencial. La autoevaluación está disponible en el sitio web del proyecto.

ACCEDE A LA HERRAMIENTA

Co.De.

Referencias

https://community-led.design/how-to/
https://www.codesigningschools.com/toolkit-appendix
https://studiolab.ide.tudelft.nl/studiolab/codesignwithkids/tools/
https://code-eduproject.eu/learning-snacks/
https://code-eduproject.eu/e-questionario/

¡Has completado la Unidad 1.3!

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.
Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co-funded by
the European Union