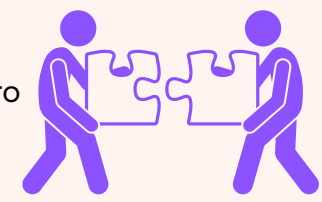
# LO3: IDEE PER ATTIVITÀ CREATIVE IN CLASSE PER INCORAGGIARE IL PENSIERO INNOVATIVO

## MIX DI IDEE

**Cosa fare:** fornire agli studenti due parole o concetti e chiedere loro di elaborare un'idea (prodotto, servizio, ecc.) che li combini!

**Esempio:** fornite agli studenti le parole "pesce" e "computer". Potreste ottenere risposte che spaziano da computer a forma di pesce, a videogiochi a forma di pesce, a una decorazione a forma di pesce e altro ancora!



**Vantaggi:** stimola la creatività e rafforza il concetto che non esistono cattive idee!

**Suggerimento:** includi delle sfide di pensiero rapido per far sì che i tuoi studenti ricevano la prima idea che viene in mente!

## INGEGNERIA INVERSA

**Cosa fare:** fornire agli studenti un oggetto e chiedere loro di smontarlo e vedere se riescono a capire a cosa servono i diversi componenti!



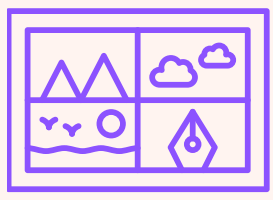
**Esempio:** date agli studenti un orologio. Fateli smontare e vedere se riescono a individuare quali ingranaggi muovono ciascuna lancetta e a indicare come li rimetterebbero a posto.

**Vantaggi:** esercita il pensiero analitico e l'individuazione delle connessioni!

**Suggerimento:** raccogli suggerimenti da tutta la classe su come rimettere insieme l'oggetto, nello stesso modo o in modo diverso!

## SOLUZIONI PER STORYBOARD

**Cosa fare:** proporre agli studenti un problema e chiedere loro di indicare una soluzione attraverso uno storyboard, una breve serie di disegni in stile fumetto!



**Esempio:** illustra agli studenti il problema della gestione dei rifiuti e chiedi loro di creare uno storyboard suggerendo possibili soluzioni.

**Vantaggi:** sviluppare la creatività e altre forme di comunicazione oltre al parlare e allo scrivere.

**Suggerimento:** incoraggiate gli studenti a non usare parole nei loro storyboard, ma a comunicare il più possibile attraverso i loro disegni.

## SCENARI "E SE"

**Cosa fare:** fornire agli studenti uno scenario immaginario e lasciare che siano loro a proporre risposte creative, suggerimenti e soluzioni per la nuova situazione.



**Esempio:** chiedi ai tuoi studenti: "Cosa succederebbe se la gravità smettesse di funzionare?" ed esplorate insieme soluzioni per svolgere le attività quotidiane, come le faccende domestiche o andare a scuola!

**Vantaggi:** sviluppa la creatività e la capacità di risolvere i problemi analizzando situazioni improbabili!

**Suggerimento:** dividete gli studenti in gruppi e inserite esercizi con le scialuppe di salvataggio per aiutarli a decidere le migliori soluzioni suggerite!

## SCATOLA MISTERIOSA

**Cosa fare:** date agli studenti delle scatole con pochi materiali e chiedete loro di inventare un prodotto!



**Esempio:** fornisci agli studenti del cartone, del nastro adesivo e una pinzatrice e vedi cosa riescono a inventare!

**Vantaggi:** insegna la gestione delle risorse, l'adattabilità e sviluppa creatività e innovazione!

**Suggerimento:** segui i tuoi studenti durante il processo per capire come ragionano e adattare l'esercizio per la prossima volta!

**PER SAPERNE DI PIÙ SULL'APPRENDIMENTO E SUI METODI DI CO-PROGETTAZIONE: PIATTAFORMA DI FORMAZIONE DEL SITO WEB**

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione Europea. I punti di vista e le opinioni espressi sono tuttavia esclusivamente quelli degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per essi.