Co.De.

Módulo 8: Aprendizaje mediante codiseño a través del crowdsourcing.

Unidad 8.1 - Introducción

https://code-eduproject.eu @co-deeducación @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.
Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Tabla de contenido

1 ¿Qué es el crowdsourcing y el aprendizaje codiseñado?

2 El crowdsourcing en la educación

3 El codiseño se une al crowdsourcing.

4 Marco metodológico

6 Aplicación práctica para docentes

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Aprendizaje mediante el codiseño a través del crowdsourcing

Unidad 8.1 – Introducción: Definición de metodología

Objetivo de la unidad

Comprender cómo el crowdsourcing apoya el aprendizaje de codiseño para fomentar la participación, la innovación y la colaboración en la educación.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Objetivos de aprendizaje

Al finalizar esta unidad, los docentes podrán:

Definir el aprendizaje codiseñado

Comprender los principios del aprendizaje de codiseño y su relevancia para la práctica educativa moderna.

Comprender el crowdsourcing

Reconocer el crowdsourcing como una metodología participativa que aprovecha la inteligencia colectiva.

Mejorar la participación

Aprende cómo el codiseño y el crowdsourcing pueden aumentar la participación de los estudiantes y su sentido de responsabilidad.

Identificar beneficios

Descubre las ventajas de utilizar herramientas digitales colaborativas para experiencias de aprendizaje en el aula.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

¿Qué es el crowdsourcing y el aprendizaje codiseñado?

Definición

El aprendizaje codiseñado es un método educativo innovador y participativo que involucra a docent estudiantes trabajando juntos para diseñar experiencias de aprendizaje Valora la colaboración, la creativida la toma de decisiones compartida, l que ayuda a los estudiantes a senti más responsables e involucrados e educación.

Propiedad compartida

Responsabilidad compartida por los resultados del aprendizaje

Resolución creativa de problemas

Innovación a través de la colaboración

Múltiples perspectivas

Inclusión de voces diversas

Aprender haciendo

Educación práctica y experiencial

Co-funded by the European Union

Co.De.

Por qué el codiseño es importante

La enseñanza tradicional suele separar la planificación del aprendizaje. El codiseño rompe esta barrera al invitar a los estudiantes a participar en el proceso de diseño.



Motivación estudiantil

Capacita a los estudiantes para que se apropien de su trayectoria educativa y se sientan genuinamente involucrados.



Pensamiento crítico y trabajo en equipo

Desarrolla habilidades esenciales de colaboración y pensamiento de orden superior a través de la resolución compartida de problemas.



Colaboración entre profesor y alumno

Fortalece las relaciones y el respeto mutuo a través de la creación conjunta de experiencias de aprendizaje.



Previene el abandono escolar prematuro.

Aumenta la participación y el empoderamiento, ayudando a los estudiantes a mantenerse conectados con su educació

Co-funded by the European Union

Co.De.

El crowdsourcing en la educación

Definición

El crowdsourcing es un proceso colaborativo en el que se recopilan ideas, soluciones o recursos de un gran grupo de participantes; en este caso, estudiantes, profesores o incluso la comunidad escolar en general.



Inteligencia colectiva

Aprovecha el conocimiento y la creatividad combinados de todo el grupo.

Contribuciones de los estudiantes

Permite a los estudiantes contribuir activamente con sus conocimientos e ideas únicas.

Aprendizaje entre pares

Promueve el intercambio colaborativo de conocimientos entre estudiantes.

Comunidad e inclusión

Fomenta un fuerte sentido de pertenencia y propósito compartido.

Co-funded by the European Union

Co.De.

El codiseño se une al crowdsourcing.

Combinados, el codiseño y el crowdsourcing forman una metodología poderosa que transforma la dinámica tradicional del aula.

Cocrear itinerarios de aprendizaje

Profesores y alumnos desarrollan conjuntamente experiencias de aprendizaje significativas.

Comparte y perfecciona tus ideas.

Las ideas se recopilan, comparten y mejoran a través de herramientas digitales de colaboración.

Ir más allá del aula

La colaboración llega a otras escuelas y comunidades para lograr un mayor impacto.

Esta sinergia fomenta enfoques innovadores y multidisciplinarios de la enseñanza y el aprendizaje, creando experiencias educativas más enriquecedoras para todos los participantes.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Marco metodológico

La metodología de codiseño mediante crowdsourcing se basa en cinco pilares interconectados que vinculan la teoría con la práctica en el aula.

Participación

Los estudiantes dan forma activamente a sus propias experiencias y resultados de aprendizaje.

Colaboración digital

Las herramientas en línea permiten la cocreación y el intercambio de ideas a través del tiempo y el espacio.

Inclusión y reflexión

La evaluación conjunta de los resultados del aprendizaje promueve una comprensión más profunda.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Aplicación práctica para docentes

Los docentes pueden aplicar la metodología mediante estrategias concretas y listas para usar en el aula, que conviertan a los estudiantes en codiseñadores de su propio proceso de aprendizaje.

Lanzar proyectos colaborativos

Inicie proyectos de clase que inviten a los estudiantes a aportar ideas a través de encuestas en línea, sondeos o documentos compartidos.

Utilice herramientas de colaboración digital.

Utilice pizarras digitales o plataformas colaborativas para desarrollar conjuntamente tareas y actividades de aprendizaje.

Fomentar la participación entre pares

Fomentar la retroalimentación entre pares, la creación de contenido y la construcción colaborativa de conocimiento entre los estudiantes.

Compartir a través de la plataforma Co.De.

Conéctate con otras aulas para compartir y comparar ideas, ampliando el aprendizaje más allá de tu escuela.

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Resumen y reflexión

Conclusiones clave

El aprendizaje mediante codiseño equivale a la creación compartida de conocimiento.

Profesores y alumnos colaboran como socios iguales en el diseño de experiencias de aprendizaje significativas.

El crowdsourcing proporciona aportaciones colectivas para soluciones innovadoras.

Aprovechar la inteligencia grupal conduce a resultados educativos más enriquecedores y creativos.

Juntos, fomentan la colaboración, la innovación y el compromiso.

La metodología combinada transforma a los aprendices pasivos en cocreadores activos.

Pregunta reflexiva

¿Cómo podrías utilizar el crowdsourcing en tu aula para convertir a los estudiantes en cocreadores de su propio aprendizaje?

Considera empezar poco a poco: prueba una actividad colaborativa con una herramienta digital, recopila las opiniones de los estudiantes y, a partir de ahí, ve ampliando. ¡El aprendizaje mediante el codiseño es, en sí mismo, un proceso iterativo!

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Has completado la Unidad 8.1 - Introducción

https://code-eduproject.eu @co-deeducación @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.
Número de proyecto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536