Co.De.

Módulo 2 - Aprendizagem colaborativa através de dramatizações, recursos externos e conclusão do módulo

https://code-eduproject.eu @co-deeducation @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Financiado pela União Europeia. As visões e opiniões expressas são, no entanto, da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não refletem necessariamente as da União Europeia ou da Agência Executiva Europeia para a Educação e a Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por elas.

Número do projeto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Índice

1 Leituras essenciais
Aprofunde a sua compreensão teórica

2 Kit de ferramentas práticas
Guiões e cartões prontos a usar

3 Ferramentas digitais
Plataformas para jogos de interpretação híbridos/online

4 Comunidades e inspiração

5 Conclusão do módulo
Avaliação final e resumo

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Leituras essenciais (Teoria e Pedagogia)

Textos Fundamentais

- Co-concepção de inovações com professores (Roschelle et al.) - Compreender a dinâmica.
- Participação das crianças (Hart) - A escada da autonomia dos alunos.

Por que é importante

- Estes recursos fornecem a base empírica para justificar esta metodologia junto da administração escolar e dos pais

Co-funded by the European Union

Co.De.

Kits de ferramentas práticas (prontos a usar)

Bibliotecas de cenários

- **Facing History & Ourselves:** Guiones para dilemas éticos e cívicos
- **Projetos da High Tech High:** Exemplos de co-concepção liderada por alunos

Modelos

- **O Co.De. Canvas:** (Link para descarregar a ferramenta da Unidade 2.4).
- **Gerador de Cartas de Papéis:** Ferramentas para criar personagens aleatórias para os alunos.

Co-funded by the European Union

Co.De.

Ferramentas digitais para o co-design à distância

Quadros de colaboração

- **Miro / Mural:** Para mapear visualmente as necessidades das partes interessadas.
- **Padlet:** Para recolher feedback anónimo durante o «desempenho dos papéis»

Simulação virtual

- **Classcraft:** Gestão de jogos de interpretação gamificados.
- **Salas de discussão do Zoom/Teams:** Técnicas para negociações em pequenos grupos

Co-funded by the European Union

Co.De.

Comunidades e Inspiração

Junte-se à Rede

- **Comunidade do Projeto Co.De.:** Partilhe os seus cenários e receba feedback.
- **Grupos eTwinning:** Encontre parceiros europeus para o co-design transfronteiriço

Aprendizagem contínua

- MOOCs sobre Design Thinking para Educadores

Co-funded by the European Union

Co.De.

Conclusão e avaliação do módulo



Definido

Co-design e simulação de papéis (2.1)



Identificado

Contextos e competências (2.2)



Explorado

Cenários (2.3)



Dominados

a ferramenta de design (2.4)



Recolhidos

Recursos (2.5)

Próximo passo: Avaliação Final (21 perguntas). É necessário obter 80 % para passar. Boa sorte

Co-funded by the European Union

Co.De.

Referências

https://www.google.com/search?q=https://www.facinghistory.org/educator-resources *Facing History & Ourselves (Biblioteca de Cenários)*
https://www.google.com/search?q=https://www.hightechhigh.org/student-work/ *High Tech High (Exemplos de projetos)*
https://www.google.com/search?q=https://miro.com/education/ *Miro para a Educação (Ferramenta digital)*
https://www.google.com/search?q=https://www.designthinkingforeducators.com/ *IDEO - Design Thinking para Educadores (Formação Contínua)*
https://code-eduproject.eu/ *Site oficial do Projeto Co.De.*

Co-funded by
the European Union

Co.De.

Concluiu a Unidade 2.5

https://code-eduproject.eu @co-deeducation @Co.Deeducationeu

Co-funded by the European Union

Financiado pela União Europeia. As opiniões e pontos de vista expressos são, no entanto, da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência Executiva Europeia para a Educação e a Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por eles.

Número do projeto: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Co.De.