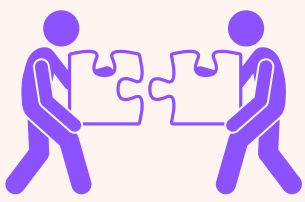
LO3: YENİLİKÇİ DÜŞÜNMEYI TEŞVİK ETMEK İÇİN YARATICI SINIF ETKİNLİKLERİNE YÖNELİK FİKİRLER

FİKİR KARIŞIMLARI

Ne yapmalı: Öğrencilere iki kelime veya kavram verin ve bunları birleştiren bir fikir (ürün, hizmet vb.) bulmalarını isteyin!



Örnek: Öğrencilere "balık" ve "bilgisayar" kelimelerini verin. Balık şeklindeki bilgisayarlardan, balık tabanlı bilgisayar oyunlarına, balık süslemeli bir bilgisayara ve daha fazlasına kadar çeşitli cevaplar alabilirsiniz!

Faydaları: Yaratıcılığı teşvik eder ve kötü fikir olmadığı kavramını pekiştirir!

İpucu: Öğrencilerinizin akıllarına gelen ilk fikri yakalamak için hızlı düşünme zorlukları ekleyin!

TERSİNE MÜHENDİSLİK

Ne yapmalı: Öğrencilere bir nesne verin ve onu parçalara ayırmalarını isteyin ve farklı bileşenlerinin ne işe yaradığını anlayıp anlamadıklarını görün!



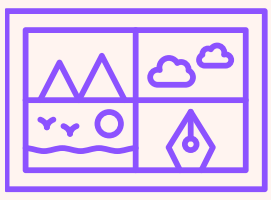
Örnek: Öğrencilere bir saat verin. Saati sökmelerini ve saatin hangi kolunun hangi dişlileri hareket ettirdiğini görüp, bunları nasıl geri takacaklarını göstermelerini sağlayın.

Faydaları: Analitik düşünmeyi ve bağlantıları belirlemeyi pratik edin!

İpucu: Nesneyi aynı şekilde veya farklı şekilde nasıl tekrar bir araya getireceğinize dair tüm sınıftan öneriler alın!

STORYBOARD ÇÖZÜMLERİ

Ne yapmalı: Öğrencilere bir problem verin ve onlardan bir hikaye panosu, yani çizgi roman benzeri kısa çizimlerle bir çözüm sunmalarını isteyin!



Örnek: Öğrencilere atık yönetimi sorununu anlatın ve olası çözümler öneren bir hikaye panosu oluşturmalarını sağlayın.

Faydaları: Konuşma ve yazmanın dışında yaratıcılığı ve farklı iletişim biçimlerini geliştirir.

İpucu: Öğrencileri, hikaye panolarında kelime kullanmamaya, bunun yerine çizimleri aracılığıyla mümkün olduğunca çok iletişim kurmaya teşvik edin.

"YA ŞÖYLE OLSAYDI" SENARYOLARI

Ne yapmalı: Öğrencilere kurgusal bir senaryo verin ve onların yeni duruma yaratıcı yanıtlar, öneriler ve çözümler üretmelerini sağlayın.



Örnek: Öğrencilerinize "Yerçekimi çalışmayı durdursaydı ne olurdu?" diye sorun ve birlikte günlük işleri, örneğin ev işlerini yapmak veya okula gitmek için çözümler arayın!

Faydaları: Olası olmayan durumları düşünerek yaratıcılığınızı ve problem çözme yeteneğinizi geliştirin!

İpucu: Öğrencileri gruplara ayırın ve en iyi önerilen çözümlere karar vermelerine yardımcı olmak için cankurtaran botu egzersizlerini dahil edin!

GİZEMLİ KUTU

Ne yapmalı: Öğrencilere birkaç malzeme içeren kutular verin ve onlardan bir ürün/icat ortaya koymalarını isteyin!



Örnek: Öğrencilere biraz karton, bant ve zımba verin ve neler ortaya çıkarabileceklerini görün!

Faydaları: Kaynak yönetimini, uyum sağlamayı öğretin, yaratıcılığı ve yenilikçiliği geliştirin!

İpucu: Öğrencilerinizin nasıl düşündüklerini öğrenmek ve bir sonraki sefere alıştırmayı ayarlamak için süreç boyunca onları izleyin!

ORTAK TASARIM ÖĞRENME VE YÖNTEMLERI HAKKINDA DAHA FAZLA BİLGİ:
WEB SİTESİ EĞİTİM PLATFORMU

Co-funded by the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmaz. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.