

INTEGRACIÓN DE HERRAMIENTAS DIGITALES EN LA ENSEÑANZA

Mejorar el aprendizaje mediante tecnologías educativas modernas

Learning Snack 06

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Learning Snack 06

INTRODUCCIÓN A LA INTEGRACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536



BIENVENIDA Y PRESENTACIÓN DEL TEMA

Introducción y bienvenida

El mensaje de bienvenida presenta el proyecto Erasmus Plus CO-DESIGN y establece el contexto para el aprendizaje.

Importancia de las herramientas digitales

Las herramientas digitales son esenciales para que los educadores del siglo XXI puedan enriquecer las experiencias de aprendizaje de manera eficaz.

Empoderamiento de los educadores

El módulo tiene como objetivo capacitar a los profesores para que utilicen la tecnología de forma estratégica con el fin de lograr una educación dinámica e inclusiva.

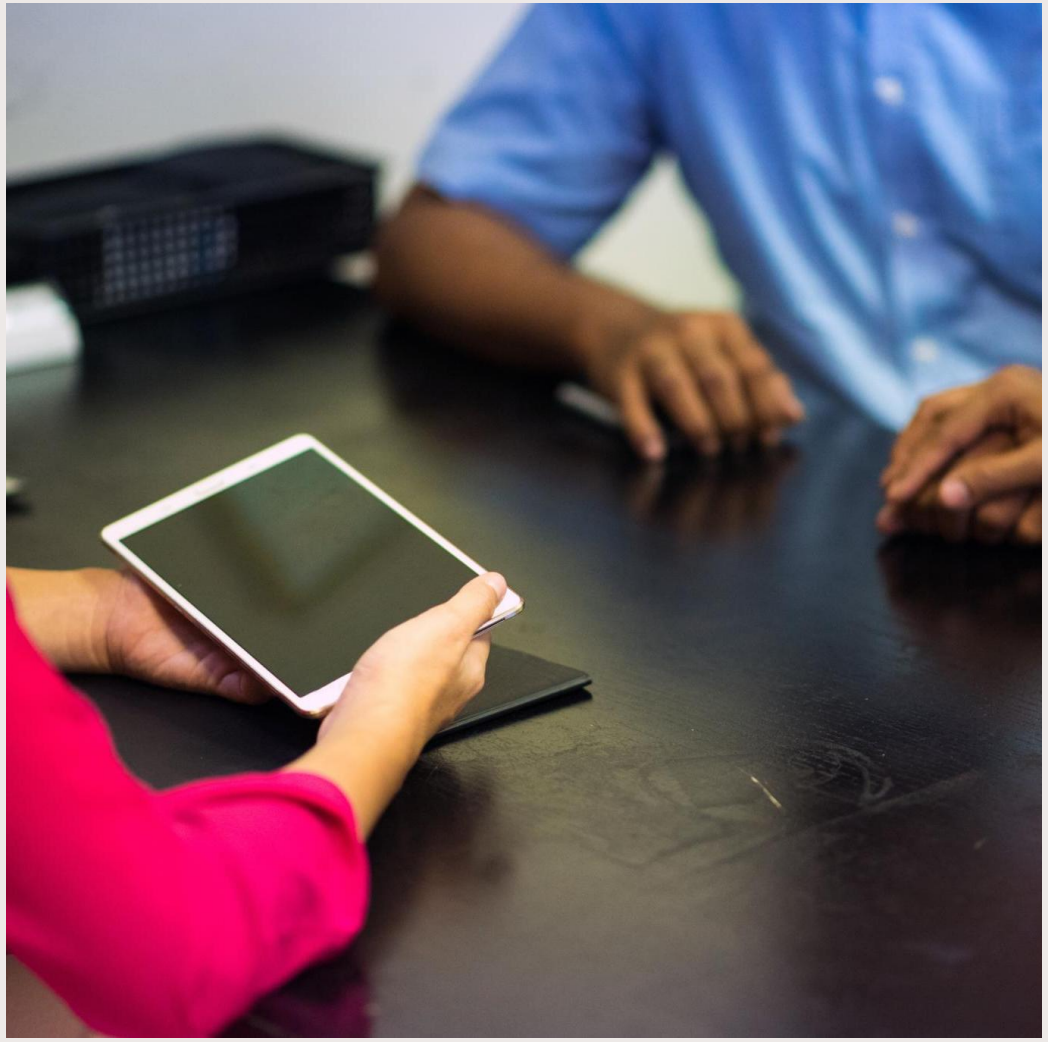
Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Learning Snack 06

VENTAJAS DE LAS HERRAMIENTAS DIGITALES

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

¿POR QUÉ UTILIZAR HERRAMIENTAS DIGITALES EN EL AULA?



Aprendizaje interactivo

Las herramientas digitales crean entornos atractivos e interactivos que aumentan la motivación y el interés de los alumnos por el aprendizaje.

Comunicación mejorada

Permiten la comunicación y la retroalimentación en tiempo real entre profesores y alumnos, lo que mejora el proceso de aprendizaje.

Aprendizaje colaborativo

Las herramientas digitales fomentan la colaboración entre compañeros a través de foros en línea, chats y proyectos en grupo.

Acceso a recursos

Proporcionan acceso a diversos recursos educativos, como vídeos, simulaciones y laboratorios virtuales, para un aprendizaje personalizado.

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

EJEMPLOS DE TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

HERRAMIENTAS Y PLATAFORMAS DIGITALES DISPONIBLES



Plataformas educativas

Las plataformas permiten foros de debate, el intercambio de recursos y la gestión organizada de tareas para profesores y alumnos.

Herramientas de aprendizaje interactivas

Herramientas como cuestionarios y juegos hacen que el aprendizaje sea atractivo y divertido para los estudiantes.

Recursos educativos multimedia

Los vídeos, los podcasts y los laboratorios virtuales mejoran la comprensión de conceptos complejos y abstractos.

Criterios de selección de herramientas

La elección de herramientas acordes con los objetivos de la lección y las necesidades de los estudiantes garantiza experiencias de aprendizaje eficaces.

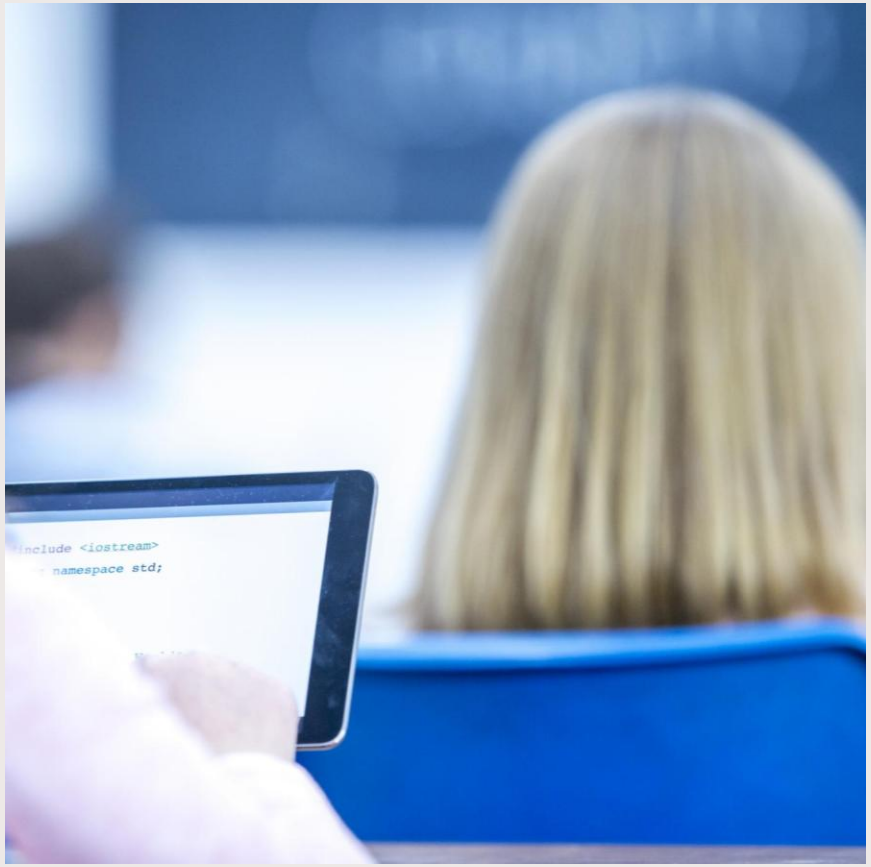
Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

Learning Snack 06

INTEGRACIÓN DE TECNOLOGÍAS EN LA EDUCACIÓN

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

CÓMO APLICAR LAS HERRAMIENTAS DIGITALES EN LAS CLASES



Familiarizarse con las herramientas

Los profesores deben comprender las herramientas educativas y sus características para maximizar el potencial docente.

Apoyo a los objetivos de la lección

Las plataformas digitales pueden apoyar los objetivos de la clase al facilitar los debates y compartir materiales.

Evaluación de la comprensión de los alumnos

Los cuestionarios interactivos son eficaces para evaluar la comprensión de los alumnos durante las lecciones.

Integración inclusiva y gradual

La tecnología debe integrarse de forma gradual e inclusiva, complementando el contenido y adaptándose a

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

EJEMPLO DE APLICACIÓN PRÁCTICA

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536



USO DE HERRAMIENTAS DIGITALES EN UNA CLASE DE HISTORIA

Visita arqueológica virtual

El uso de visitas virtuales permite una exploración inmersiva de los sitios históricos, lo que mejora la participación y la comprensión de los estudiantes.

Foro de debate en línea

Los foros en línea fomentan la reflexión, las preguntas y el pensamiento crítico colaborativo de los alumnos sobre temas históricos.

Evaluación mediante cuestionarios interactivos

Los cuestionarios interactivos ayudan a evaluar la comprensión de los estudiantes y refuerzan el conocimiento de las lecciones de historia.

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

GARANTIZAR QUE TODOS LOS ESTUDIANTES SE BENEFICIEN DE LAS TECNOLOGÍAS



Centrarse en la inclusión y la accesibilidad

Las tecnologías deben integrarse prestando atención a la inclusión y la accesibilidad para todos los estudiantes.

Ofrecer alternativas de acceso

Ofrecer materiales impresos o sesiones presenciales para los estudiantes con acceso digital limitado.

Apoyo y orientación del profesorado

Los profesores proporcionan apoyo continuo para ayudar a los estudiantes a superar los retos técnicos y de aprendizaje.

Supervisión y ajuste de estrategias

Supervise periódicamente la eficacia del uso de la tecnología y ajuste las estrategias para beneficiar a todos los alumnos.

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

CIERRE Y MOTIVACIÓN

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536

REFLEXIÓN FINAL Y ESTÍMULO PARA EXPLORAR



Aprendizaje dinámico y atractivo

Las tecnologías educativas hacen que el aprendizaje sea más dinámico y atractivo al adaptarse a las necesidades individuales de los estudiantes.

Entornos colaborativos e inclusivos

Las herramientas digitales promueven la colaboración y la inclusión, enriqueciendo las prácticas pedagógicas en aulas diversas.

Curiosidad e innovación

Mantener la curiosidad y la apertura a la innovación es clave para explorar y evaluar nuevos enfoques pedagógicos.

Número de proyecto:
2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536